

Mau Mau

Mau Mau ist eine der beliebtesten Spielideen der Welt für 2 - 5 Spieler.

Ziel des Spieles ist es, als Erster alle Karten abzulegen. Zu Beginn werden die Karten gemischt und jeder Spieler erhält 5 Karten. Die übrigen werden verdeckt als Stapel auf den Tisch gelegt, die oberste aufgedeckt daneben. Sie bildet die erste Karte des Ablagestapels.

Wer an der Reihe ist, kann eine Karte ablegen, die entweder in Zahl, Farbe oder Symbol mit der obersten Karte des Ablagestapels übereinstimmt. Besitzt ein Spieler keine passende Karte, muss er eine Karte von Stapel ziehen. Passt diese Karte, darf er sie sofort anlegen, passt sie nicht, ist der nächste Spieler an der Reihe. So geht es reihum bis ein Spieler nur noch eine Karte hat. Bevor er diese ablegen kann, muss er laut "Mau" rufen. Vergisst er dies, muss er zwei Karten vom Stapel ziehen - vorausgesetzt die Mitspieler haben es bemerkt. Beim Ablegen der letzten Karte muss der Spieler dann laut "Mau Mau" rufen. Er ist der Sieger des Spiels.

Aktionskarten:

Ziehe 2 Karten (7er Karten)

Legt ein Spieler eine 7-Karte ab, wobei die Kartenfarbe mit der schon vorher daliegenden Karte übereinstimmen muss, ist der nächste Spieler verpflichtet 2 Karten vom Aufnahmestapel zu ziehen. Sollte er allerdings selbst eine solche Karte haben, kann er diese ebenfalls ablegen, so dass der nächste Spieler dann 4, 6 oder 8 Karten ziehen muss.

Richtungswechsel (10er Karten)

Mit dieser Aktionskarte wechselt die Spielrichtung. Verläuft das Spiel im Uhrzeigersinn wird nach Ablegen dieser Karte gegen den Uhrzeigersinn gespielt und umgekehrt. Ist diese Aktionskarte zu Spielbeginn aufgedeckt, beginnt das Spiel beim Kartengeber und läuft gegen den Uhrzeigersinn bis zur nächsten Richtungswechsel-Karte.

Aussetzen (Ass-Karten)

Nach dem Ausspielen dieser Aktionskarte muss nächsten Spieler, der an der Reihe ist eine Runde aussetzen. Wird die Aussetzer-Karte als erste Karte aufgedeckt, wird der erste Spieler übersprungen und der Zweite eröffnet das Spiel.

Farbwunsch (Buben- oder Jack-Karten)

Der Spieler, der diese Aktionskarte ablegt, darf sich die Kartenfarbe wünschen die vom nächsten Spieler gespielt werden muss, wobei dies auch die zuvor gespielte Farbe sein kann. Eine Farbwunsch-Karte kann jederzeit auf alle Karten abgelegt werden. Wird sie als erste Karte aufgedeckt, darf der erste Spieler die zu spielende Farbe bestimmen.

Kartentausch (3er Karten)

Der Spieler, der diese Aktionskarte ablegt, darf mit einem Spieler seiner Wahl seine auf der Hand befindlichen Karten tauschen. Es ist dabei egal, wie viele Karten derjenige Spieler, welcher zum Tausch aufgefordert wird, besitzt.

Joker

Wer eine der Jokerkarten ausspielt darf sich eine beliebige Funktion einer Aktionskarte wählen, die der nächste Spieler dann ausführen muss. Eine Joker-Karte kann jederzeit auf alle Karten abgelegt werden. Wird eine Joker-Karte als erste Karte aufgedeckt, darf der erste Spieler die zu spielende Aktion bestimmen.

